Программирование мобильных платформ

**Лабораторная работа №4: Работа с навигацией, добавление новых экранов**

# Цели лабораторной работы:

Навигация в приложении, загрузка медиа файлов с сервера

# Требования к приложению:

* За основу берется приложение из лабораторной работы №3
* Создать переменную типа URL для обращения к серверу. Для создания переменной в конструкотор класса URL(string: ) передать строку: [*http://8w8zz.mocklab.io/users*](http://8w8zz.mocklab.io/users)*.*
* В структуре User добавить поле image типа String
* Добавить отображение картинок, полученных из JSON объекта, в ячейках списка пользователей. Для этого использовать соответствующий инициализотор класса Data (передать в инициализатор строковое поле image, структуры User)
* По нажатию на ячейку таблицы добавить переход на второй экран с детальной информацией пользователя (отобразить на экране все поля структуры User)
* Добавить возможность удаления ячеек из таблицы при помощи жеста